**Projet Banque M. Joyeux**

# Technologies utilisées

**Back-end :** Java

**Front-end :** JavaFX

**Base de données :** MySQL

**Repository :** GitHub

# Indications du client

**Côté projet :**

- Comptes en €

- Virement entre comptes de la banque

- Pas de limite de montants

- On ne peut pas supprimer de compte (on geler)

- Pas d’historique

**Côté agile :**

- Scrum master : Thomas

- Backlog des sprints

# Sprint 0

## Vision du produit

**Pour** les utilisateurs / clients d’une banque

**Qui** ont besoin une application où l’on peut gérer ses comptes, consulter son solde mais aussi convertir son argent dans une autre devise pour faciliter ses déplacements.

**Notre** solution, BanqueClient est une application de gestion de compte en banque

**Qui** permet d’avoir accès à ses comptes et de pouvoir y faire des actions, en ligne et facilement, et rapidement, à l’instar de virements entre comptes.

**À l’inverse des** autres banques qui ne permettent pas certaines actions en ligne et privilégient les rendez-vous en agence, et qui nécessitent des délais de traitement.

**Notre produit** est une solution intéressante pour les clients qui ne peuvent pas ou ne veulent pas se rendre en agence pour leurs démarches.

## Backlog initial

Clarification fonctionnelle

L’application met à disposition un seul type d’utilisateur (simplement nommé “utilisateur”).

Il peut se connecter à l’aide de son numéro client ainsi que son mot de passe pour pouvoir créer un compte bancaire ou consulter ceux existants. Un utilisateur peut également effectuer différentes opérations sur ses comptes, comme consulter son solde, faire un virement vers un autre compte ou convertir un montant dans une autre devise.

User Stories

**En tant qu’**utilisateur

**Je veux:**

* pouvoir créer rapidement un compte.
* pouvoir consulter mes comptes.
* pouvoir faire un virement.
* pouvoir geler un compte.
* pouvoir convertir mon argent dans une autre devise.

**Pour** gagner du temps et faciliter mes démarches.

## Rôles attribués :

Développeur : François, Florian, Thibaut, Thomas

Scrum master : Thomas

Client : M. Joyeux

# Organisation de l’équipe pour réaliser le travail

François : Front-end

Florian : Base de données + Back-end (DAO)

Thibaut : Tests métier & tests techniques

Thomas : Back-end

# Points de vélocités

Front-end : 16

* Réalisation des fenêtres JavaFX : 16

Back-end : 112

* DAO : 32
* Tests : 16
* Développement des méthodes : 64

Base de données : 16

* Création de la base de données & scripts : 16

# Sprint backlog n°1

**François** : Vues en FXML (vélocité : 16)

**Florian** : Diagramme base de données, création de la base de données (vélocité : 16)

**Thibaut** : Finalisation sprint 0, 1ers tests (vélocité : 32)

**Thomas** : Finalisation sprint 0, classe conversion devises (vélocité : 32)

# Sprint backlog n°2

**François** : Vues en FXML (vélocité : 16)

**Florian** : Implémentation de la base de données (vélocité : 16)

**Thibaut** : tests sur la base de données (vélocité : 16)

**Thomas** : Développement des méthodes (vélocité : 64)

# Sprint backlog n°3

**François** : Vues en FXML

**Florian** : Implémentation de la base de données

**Thibaut** : tests sur la base de données

**Thomas** : Développement des méthodes

# Sprint backlog n°4

**François** : Vues en FXML

**Florian** : Implémentation de la base de données

**Thibaut** : tests sur la base de données

**Thomas** : Développement des méthodes